



Desafio da Indústria – 2º dia

Considerações iniciais:

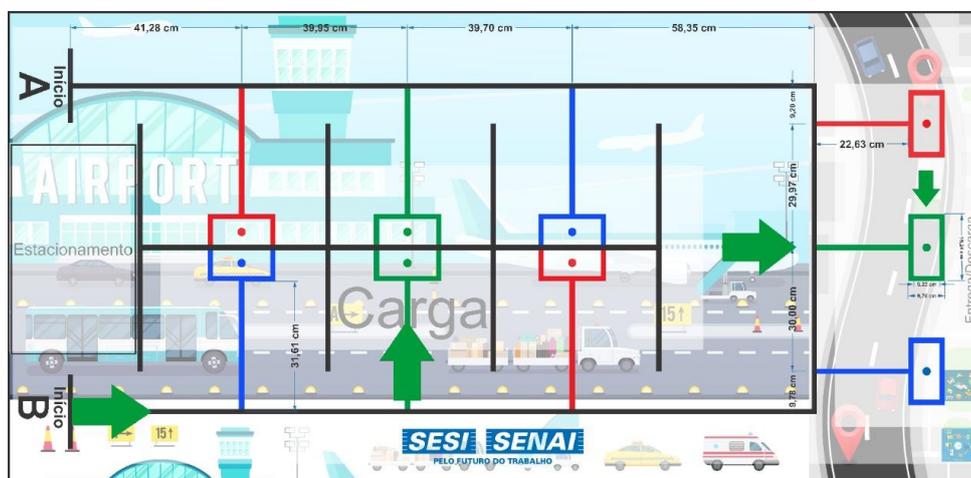
As pontuações das 16 equipes adquiridas no 1º desafio não são válidas para o 2º desafio e nem para o desafio final. Da mesma forma, as pontuações das 4 equipes, adquiridas no 2º desafio, não serão válidas na classificação final.

Todas as 16 equipes deverão entregar a programação do 2º desafio e do Desafio final até as nove horas do dia 11/07/2020.

2º Desafio

Esse desafio é destinado as 16 equipes classificadas para o 2º dia. Desse desafio, serão classificadas para o desafio final apenas as 4 equipes com melhor desempenho.

A equipe terá o seu robô posicionado com o centro dos dois pneus na linha transversal “B” e terá que transportar a carga do **Slot Verde** localizado no setor de “carga”, mais próximo do ponto “B”, para a área de “Entrega/Descarga” também do **Slot Verde**.



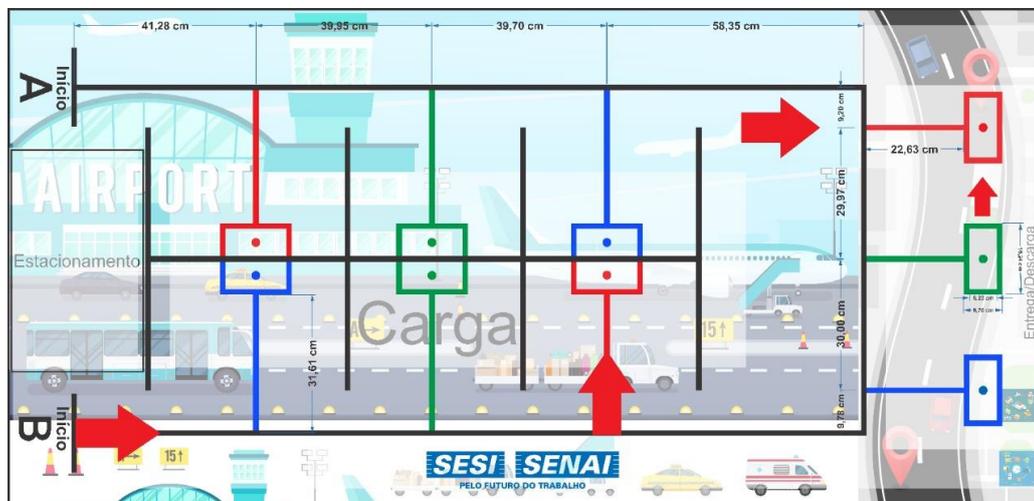
Para realizar essa tarefa, o robô da equipe competidora terá no máximo 3 minutos. Lembrando que, ao iniciar terá apenas 1 (uma) tentativa de lançamento, mantendo o transcorrer do tempo (não reinicia o tempo) e será desligado nas seguintes situações:

- 1) se o robô concluir a prova;
- 2) se permanecer parado, em looping ou em erro por mais de 10s;
- 3) se transcorrer o tempo máximo.

Desafio final

Esse desafio é destinado as 4 equipes classificadas para o desafio final (melhores pontuações). Desse desafio, serão classificadas 3 equipes campeãs.

A equipe terá o seu robô posicionado com o centro dos dois pneus na linha transversal “B” e terá que transportar a carga do **Slot Vermelho** localizado no setor de “carga”, mais distante do ponto “B”, para a área de “Entrega/Descarga” também do **Slot Vermelho**.



Para realizar essa tarefa, o robô da equipe competidora terá no máximo 3 minutos. Lembrando que, ao iniciar terá apenas 1 (uma) tentativa de lançamento, mantendo o transcorrer do tempo (não reinicia o tempo) e será desligado nas seguintes situações:

- 1) se o robô concluir a prova;
- 2) se permanecer parado, em looping ou em erro por mais de 10s;
- 3) se transcorrer o tempo máximo.

Sobre a Pontuação do Desafio.

A pontuação será de acordo com a rubrica – versão 2º desafio e desafio final - disponível na página da competição. Observe as alterações para essa nova etapa!

Atenção:

- I. Entenda para “completamente dentro”: nenhuma parte da carga está fora das linhas do **Slot (região onde a carga deve estar)**.
- II. Entenda para “parcialmente dentro”: pelo menos uma parte da carga está dentro ou tocando uma das linhas do **Slot (região onde a carga deve estar)**.

Sobre o Tapete de Missões e a carga

O tapete e a carga tem as mesmas características descritas no documento do 1º desafio, disposto na página <https://fieq.com.br/institucional-campeonato-robotica-campus>.

Características do robô

O robô continua com as mesmas características descritas nos documentos anteriores. Lembrando que, de acordo com as imagens divulgadas na página do desafio e enviadas no email, o robô não está montando utilizando ball caster e sim polias, ao contrario do que estava descrito no manual de montagem.

(https://fieq.com.br/repositoriosites/repositorio/portalfieq/editor/Image/campus20/robotica/Especi_ficacao_do_robo.jpeg)

A equipe de avaliadores deixará sempre os robôs carregados e aptos para realizarem as programações propostas no evento.